

## CODEWEEKKKKK???

### MOLTO DIVERTENTE ANCHE NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

I bambini di 5 anni delle sezioni del plesso in Via Trento, durante la settimana del CODEWEEK, hanno mosso i primi passi nel Coding.

Mediante il gioco, i bambini sviluppano il pensiero computazionale, ovvero vengono attivati quei processi funzionali a risolvere una situazione e a raggiungere un obiettivo in modo creativo.

Sono state proposte attività di Coding nelle seguenti fasi:

**PRIMA FASE:** si pone l'obiettivo di riconoscere destra e sinistra, associare le frecce ai colori con le indicazioni destra-sinistra-avanti e associare a dei simboli la direzione corretta;



**SECONDA FASE:** si pone l'obiettivo di muoversi nel reticolo a terra strutturato nel laboratorio di "Logica e Tecnologia". Le insegnanti hanno calato l'attività di coding nella storia e nei luoghi legati alla cultura di Acquaviva (Palazzo comunale, Cassarmonica, Le quattro fontane, Cattedrale, Piazza e Teatro), punti di riferimento per il bambino-cittadino appartenente alla propria comunità;



I bambini hanno scelto un punto di riferimento sviluppando il senso di orientamento e superando l'ostacolo incontrato nel percorso per raggiungere il punto di arrivo;

**TERZA FASE:** i bambini hanno completato la tabella grafica rappresentativa del percorso indicando le direzioni con le frecce colorate (destra-sinistra-avanti) e i punti di inizio e arrivo alla meta;



**QUARTA FASE:** i bambini si sono divertiti a giocare con il tavolo interattivo “Wacebo” utilizzando il pannello grafico per rappresentare il percorso e l’App Smart Tales con una storia di animazione che aiuta i bambini a sviluppare abilità cognitive, sociali ed emotive;



La scuola dell’infanzia diventa un ambiente di esperienze creative che mette in atto metodologie inclusive quali Problem solving, Cooperative learning e Peer tutoring affinché i bambini possano acquisire abilità!

**IL VIAGGIO CONTINUA...**

