

## **CODEWEEK 2023**

### **Sezione A**

#### **Plesso: Via Coccioli**

Con l'attività di coding aiuteremo gli animaletti del bosco a fare provviste per il loro letargo e nello stesso tempo impareranno a programmare e giocando svilupperanno il pensiero computazionale.

Tali attività sono state svolte attraverso un approccio ludico che ha coinvolto i nostri cinquenni con la motricità, la direzionalità e l'orientamento seguendo le indicazioni date dalla maestra prima, e dal compagno dopo. Abbiamo calato il coding nella storia "Qua la zampa Mirtillo".

Le attività di coding saranno proposte e rafforzate nelle successive U.D.A. che si affronteranno.

